

APLIKASI E-RECRUITMENT DILENGKAPI SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN LOWONGAN
PEKERJAAN MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING

SKRIPSI



Diajukan oleh :

EKO AGUS MURYANTO
0734010129

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2012

Judul : “ Aplikasi E-Recruitment dilengkapi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lowongan Pekerjaan menggunakan Metode Profile Matching ”

Pembimbing 1 : Asti Dwi Irfianti, S.Kom. M.Kom

Pembimbing 2 : Basuki Rahmat S.si, MT

Penyusun : Eko Agus Muryanto

ABSTRAK

Publikasi lowongan kerja menjadi kendala bagi suatu perusahaan dan sangat membutuhkan biaya yang begitu besar, selain itu dari segi pelamar memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan profile dan keahlian yang dimiliki pelamar sangatlah sulit, untuk meminimumkan kendala tersebut diperlukan suatu aplikasi e-recruitment yang dilengkapi sistem pendukung keputusan untuk memilih lowongan pekerjaan yang sesuai bagi pelamar.

Metode profile matching sangatlah cocok untuk mengatasi kendala tersebut secara garis besar profile matching merupakan proses membandingkan antara kompetensi individu ke dalam kompetensi yang akan dijadikan acuan sehingga dapat diketahui perbedaan kompetensinya (disebut juga gap), semakin kecil gap yang dihasilkan maka bobot nilainya semakin besar yang berarti memiliki peluang lebih besar untuk kesesuaian antara kompetensi individu dengan kompetensi yang dijadikan acuan.

Dari hasil implemetasi aplikasi ini dapat membantu mengatasi permasalahan perusahaan khususnya dalam hal perekrutan pegawai dikarenakan perusahaan dapat menginformasikan lowongan pekerjaan kepada pelamar serta bagaimana mengatasi agar pelamar tidak perlu datang keperusahaan dan instusi untuk melamar dan mengumpulkan berkas – berkas lamaran, selain itu dari segi pelamar bagaimana memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan dan minat dari pelamar.

Kata kunci :

Aplikasi e-recruitment, Sistem Pendukung Keputusan, Profile Matching

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis ucapkan kehadiran Tuhan YME, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dimudahkan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi E-Recruitment dilengkapi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lowongan Pekerjaan menggunakan Metode Profile Matching” sebagaimana yang diharapkan.

Selama pelaksanaan pengerjaan Tugas Akhir dan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir.Sutyono, MT, Selaku Dekan FTI UPN “VETERAN” Jatim yang memberikan izin untuk melaksanakan Tugas Akhir
2. Ibu Dr.Ir.Ni Ketut Sari,MT selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika.
3. Ibu Asti Dwi Irfianti, S.Kom. M.Kom selaku dosen pembimbing pertama yang telah meluangkan waktu memberikan bimbingan selama pelaksanaan Tugas Akhir (TA)
4. Bapak Basuki Rahmat S.si, MT selaku dosen pembimbing dua yang telah meluangkan waktu memberikan bimbingan selama pelaksanaan Tugas Akhir (TA)
5. Seluruh Staff pengajar yang telah memberikan saya ilmu sehingga saya dapat mengerjakan Tugas Akhir ini dengan baik.

6. Bapak Hengky Gunawan selaku kepala instansi tempat saya bekerja yang telah memberikan saya kebebasan untuk mengerjakan TA pada saat jam kerja
7. Orang tua dan keluarga atas segala motivasi dan doanya, sehingga semua dapat berjalan dengan lancar.
8. Teman-teman Teknik Informatika khususnya angkatan 2007 dan Kekasih hati saya Rizki Fitri R. yang selalu memberikan dukungan, motivasi serta doa untuk tetap maju dan berjuang menjadi lebih baik lagi.

Penulis menyadari sepenuhnya masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian penulisan laporan Tugas Akhir ini. Namun penulis berusaha menyelesaikan laporan ini dengan sebaik mungkin.

Segala kritik saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dari semua pihak, guna perbaikan dan pengembangan dimasa yang akan datang. Akhirnya besar harapan penulis agar laporan ini dapat diterima dan berguna bagi semua pihak. Aamiin...

Surabaya, Maret 2012

Penulis

D A F T A R I S I

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Website	9
2.2 Web E-Recruitment	10
2.3 Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.4 Metode Profile Matching.....	13
2.5 PHP.....	20
2.6 HTML.....	21
2.7 CSS	21
2.8 MySQL	22
2.9 XAMPP.....	22
2.10 ERD	23
2.11 DFD	24

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

3.1 Analisa sistem	26
3.2 Perancangan Sistem.....	27
3.2.1 Deskripsi Umum Sistem	27
3.2.2 Klasifikasi Pengguna Sistem.....	28
3.2.3 Perancangan Proses.....	29
3.2.4 Perancangan Tabel.....	41
3.2.5 Perancangan Sistem Pendukung Keputusan	49
3.2.6 Perancangan Antar Muka.....	54

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Latar Belakang	59
4.2 Implementasi Antar Muka	59
4.2.1 Implementasi Halaman Pemilik Perusahaan	61
4.2.2 Implementasi Halaman Pelamar.....	78
4.2.3 Implementasi Halaman Pengunjung	87
4.2.4 Implementasi Halaman Personalia	93

BAB V UJI COBA DAN EVALUASI PROGRAM

5.1 Uji Coba Sistem	103
5.2 Uji Coba Halaman Pemilik Perusahaan.....	103
5.2.1 Uji Coba Halaman Login Admin.....	103
5.2.2 Uji Coba Halaman Utama Pemilik Perusahaan.....	104
5.2.3 Uji Coba form User Admin.....	105
5.2.4 Uji Coba Form Member	109
5.2.5 Uji Coba Form Lowongan	112
5.3 Uji Coba Form Personalia.....	119
5.3.1 Uji Coba Form Apply	119
5.3.2 Uji Coba Form Content.....	123
5.3.3 Uji Coba form komentar	127
5.4 Uji Coba Halaman Pelamar	130
5.4.1 Uji Coba Form Lowongan	132

5.4.2	Uji Coba Form Histori	134
5.4.3	Uji Coba Ubah Foto.....	134
5.4.4	Uji Coba Ubah Password	136
5.4.5	Uji Coba Ubah Profil	137
5.4.6	Uji Coba Upload/Ubah CV	138
5.4.7	Uji Coba Form Pengumuman.....	138
5.5	Uji Coba User.....	139
5.5.1	Uji Coba Form Registrasi.....	139
5.5.2	Uji Coba Lupa Password.....	141
BAB VI PENUTUP		
6.1	Kesimpulan.....	144
6.2	Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA		

D A F T A R G A M B A R

	Halaman
Gambar 2.1 Model Sistem Pendukung Keputusan	12
Gambar 2.2 DFD menurut Yourdan Demarco	25
Gambar 2.3 DFD menurut Gene & Serson	25
Gambar 3.1 Deskripsi Umum Sistem	27
Gambar 3.2 Diagram Berjenjang	29
Gambar 3.3 Dokumen Flow	30
Gambar 3.4 Context Diagram/ Diagram Level 0	32
Gambar 3.5 DFD Level 1	32
Gambar 3.6 DFD Level 2 Maintenance Content	34
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Melamar Pekerjaan	35
Gambar 3.8 DFD level 2 Proses Analisa	37
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Laporan	38
Gambar 3.10 Conceptual Data Model (CDM)	40
Gambar 3.11 Physical data model (PDM)	41
Gambar 3.12 Halaman Depan Pemilik Perusahaan dan Personalia	54
Gambar 3.13 Halaman Utama Pemilik Perusahaan dan Personalia	56
Gambar 3.14 Halaman Depan Pengunjung	57
Gambar 3.15 Halaman Depan Pelamar	58
Gambar 4.1 Halaman Login Pemilik Perusahaan	62
Gambar 4.2 Halaman Utama Pemilik Perusahaan	63
Gambar 4.3 Form User Admin	63
Gambar 4.4 Tambah User Admin	64
Gambar 4.5 Halaman Edit User Admin	64
Gambar 4.6 Halaman Delete User Admin	65
Gambar 4.7 Halaman Manajemen User Member	65
Gambar 4.8 Hapus Member	66
Gambar 4.9 Cetak Data Member	66

Gambar 4.10	Detail Member	67
Gambar 4.11	Halaman Manajemen Lowongan.....	67
Gambar 4.12	Ubah Lowongan	68
Gambar 4.13	Tambah Lowongan	68
Gambar 4.14	Hapus Lowongan.....	69
Gambar 4.15	Publikasi Lowongan	69
Gambar 4.16	Grafik Lowongan.....	70
Gambar 4.17	Detai Lowongan	70
Gambar 4.18	Halaman Apply.....	71
Gambar 4.19	Pilih Lowongan	71
Gambar 4.20	Ubah Status Lamaran.....	72
Gambar 4.21	History Pelamar	72
Gambar 4.22	Detail Pelamar	73
Gambar 4.23	Sistem Pendukung Keputusan	73
Gambar 4.24	Manajemen Content	74
Gambar 4.25	Tambah Content	74
Gambar 4.26	Ubah Content.....	75
Gambar 4.27	Hapus Content	75
Gambar 4.28	Manajemen komentar.....	76
Gambar 4.29	Tambah komenta	76
Gambar 4.30	Manajemen Master Data	77
Gambar 4.31	Pengisian Profile Lowongan	77
Gambar 4.32	Halaman Login Pelamar.....	78
Gambar 4.33	Halaman Utama Pelamar.....	79
Gambar 4.34	Halaman Lowongan Pelamar	80
Gambar 4.35	Apply Lowongan	80
Gambar 4.36	Fitur SPK.....	81
Gambar 4.37	Detai Lowongan Pelamar.....	81
Gambar 4.38	Histori Pelamar	82
Gambar 4.39	Ubah Foto.....	82

Gambar 4.40	Ubah Password	83
Gambar 4.41	Ubah Profil Pelamar.....	84
Gambar 4.42	Ubah / Unggah CV	85
Gambar 4.43	Halaman Pengumuman	86
Gambar 4.44	Cetak Bukti Diterima	86
Gambar 4.45	Halaman Help Pelamar	87
Gambar 4.46	Halaman Utama Pengunjung.....	87
Gambar 4.47	Profil Perusahaan	88
Gambar 4.48	Contact Perusahaan.....	88
Gambar 4.49	Halaman FAQ.....	89
Gambar 4.50	Halaman Registrasi	90
Gambar 4.51	Halaman Berita	91
Gambar 4.52	Ubah Artikel	91
Gambar 4.53	Halaman Tips	92
Gambar 4.54	Halaman Komentar	93
Gambar 4.55	Halaman Login Personalia	93
Gambar 4.56	Halaman Utama Personalia	94
Gambar 4.57	Halaman User Member Personalia	95
Gambar 4.58	Halaman cetak detail user personalia	95
Gambar 4.59	Halaman Personalia Detail Member	96
Gambar 4.60	Halaman Personalia Manajemen Lowongan.....	96
Gambar 4.61	Halaman Personalia Ubah Lowongan.....	97
Gambar 4.62	Halaman Personalia Tambah Lowongan	97
Gambar 4.63	Halaman Personalia Hapus Lowongan	98
Gambar 4.64	Halaman Personalia Publish Lowongan	98
Gambar 4.65	Grafik Lowongan.....	99
Gambar 4.66	Halaman Personalia Detail Lowongan.....	99
Gambar 4.67	Halaman Personalia Apply.....	100
Gambar 4.68	Halaman Personalia Pilih Lowongan.....	100
Gambar 4.69	Halaman Personalia Ubah Status.....	101

Gambar 4.70	Halaman Personalia Histori.....	101
Gambar 4.71	Halaman Personalia Datail Lamaran	102
Gambar 4.72	Halaman Personalia SPK	102
Gambar 5.1	Uji Coba halaman Login Admin	104
Gambar 5.2	Uji Coba halaman Utama Admin	105
Gambar 5.3	Uji Coba halaman User Admin	105
Gambar 5.4	Uji Coba Tabah User Admin.....	106
Gambar 5.5	Laporan Insert Berhasil.....	107
Gambar 5.6	Hasil Uji Coba Tambah User Admin.....	107
Gambar 5.7	Uji Coba User Admin	108
Gambar 5.8	Halaman Hapus Uji Coba Hapus User Admin.....	109
Gambar 5.9	Laporan Hapus User Admin.....	109
Gambar 5.10	Uji Coba Halaman Member	110
Gambar 5.11	Uji Coba Pencarian Member	110
Gambar 5.12	Hasil Pencarian Member	111
Gambar 5.13	Proses Hapus Member	111
Gambar 5.14	Laporan Hapus Member.....	111
Gambar 5.15	Hasil Hapus Member	112
Gambar 5.16	Uji Coba halaman Lowongan.....	112
Gambar 5.17	Uji Coba halaman Tambah Lowongan	113
Gambar 5.18	Laporan Tambah Lowongan	114
Gambar 5.19	Hasil Tambah Lowongan	114
Gambar 5.20	Uji Coba Hapus Lowongan	115
Gambar 5.21	Uji Coba Ubah Lowongan	116
Gambar 5.22	Uji Coba Publikasi Lowongan	116
Gambar 5.23	Uji Coba Grafik Lowongan.....	117
Gambar 5.24	Uji Coba Detail Lowongan	118
Gambar 5.25	Pengisian Profil lowongan	118
Gambar 5.26	Uji Coba Halaman Apply	119
Gambar 5.27	Uji Coba Check Validasi.....	119

Gambar 5.28	Uji Coba Hasil Check Validasi.....	120
Gambar 5.29	Laporan Check Vaidasi	120
Gambar 5.30	Uji Coba Cari Lowongan	120
Gambar 5.31	Uji Coba Ubah Status Pelamar	121
Gambar 5.32	Laporan Proses Ubah Status.....	121
Gambar 5.33	hasil perubahan status pelamar	121
Gambar 5.34	uji coba halaman history	122
Gambar 5.35	Uji Coba Detail pelamar	122
Gambar 5.36	Uji Coba Lihat Prosentase Diterima pelamar.....	123
Gambar 5.37	Uji Coba Halaman Content	123
Gambar 5.38	Uji Coba Tambah Content	124
Gambar 5.39	Laporan Uji Coba Tambah Content.....	125
Gambar 5.40	Hasil Uji Coba Tambah Content	125
Gambar 5.41	Uji Coba Edit Content.....	126
Gambar 5.42	Uji Coba laporan Ubah Content	126
Gambar 5.43	Uji Coba hapus Content	127
Gambar 5.44	Uji Coba Laporan Hapus Content	127
Gambar 5.45	Uji Coba Form Komentar.....	127
Gambar 5.46	Uji Coba Tambah Komentar	128
Gambar 5.47	Uji Coba Laporan Komentar	128
Gambar 5.48	Hasil Uji Coba Tambah Komentar	129
Gambar 5.49	Uji Coba Hapus Komentar	129
Gambar 5.50	Uji Coba Laporan Hapus Komentar	130
Gambar 5.51	Uji Coba Form Login Pelamar	131
Gambar 5.52	Uji Coba Halaman Utama Pelamar.....	131
Gambar 5.53	Uji Coba Form Lowongan	132
Gambar 5.54	Uji Coba Detail Lowongan	132
Gambar 5.55	Uji Form Apply Lowongan	133
Gambar 5.56	Uji Laporan Apply Lowongan	133
Gambar 5.57	Uji Coba Hasil Apply Lowongan	134

Gambar 5.58	Uji Coba Histori.....	134
Gambar 5.59	Uji Coba Ubah Foto	135
Gambar 5.60	Uji Coba Laporan Ubah Foto	135
Gambar 5.61	Uji Coba Hasil Ubah Foto.....	135
Gambar 5.62	Uji Coba Ubah Password	136
Gambar 5.63	Uji Coba Laporan Ubah Password	136
Gambar 5.64	Uji Coba Ubah Profil	137
Gambar 5.65	Uji Coba Upload / Ubah CV	138
Gambar 5.66	Uji Coba Form Pengumuman.....	138
Gambar 5.67	Uji Coba Cetak Pengumuman	139
Gambar 5.68	Uji Coba Halaman Registrasi.....	140
Gambar 5.69	Uji Coba Laporan Registrasi	141
Gambar 5.70	Uji Coba Lupa Password.....	141
Gambar 5.71	Uji Coba Halaman Lupa Password.....	142
Gambar 5.72	Uji Coba Hasil Lupa Password.....	143

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel GAP	18
Tabel 2.2 Tabel Notasi ERD	24
Tabel 3.1 Tabel Admin	41
Tabel 3.2 Tabel Apply	42
Tabel 3.3 Tabel Content	42
Tabel 3.4 Tabel Forum	43
Tabel 3.5 Tabel GAP	43
Tabel 3.6 Tabel Help	43
Tabel 3.7 Tabel Help SPK	44
Tabel 3.8 Tabel Jabatan	44
Tabel 3.9 Tabel Jurusan	44
Tabel 3.10 Tabel Lowongan	45
Tabel 3.11 Tabel Member	46
Tabel 3.12 Tabel Pengalaman	47
Tabel 3.13 Tabel Profil Lowongan	48
Tabel 3.14 Tabel Profil Pelamar	48
Tabel 3.15 Tabel Penilaian	50
Tabel 3.16 Tabel Penilaian Profil Pelamar	52
Tabel 3.17 Tabel Penilaian Profil Lowongan	52
Tabel 3.18 Tabel Keterangan GAP	52
Tabel 3.19 Tabel Pembobotan GAP	53

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang begitu pesat khususnya didunia teknologi informasi memaksa suatu perusahaan maupun instansi merencanakan strategi bisnis untuk mengikuti perkembangan tersebut supaya dapat bersaing dengan perusahaan maupun instansi yang sudah berkembang memanfaatkan teknologi informasi.

Teknologi informasi sekarang ini dapat membantu memecahkan permasalahan khusus dalam membantu pengambilan keputusan yang dikenal dengan Decision Support Sistem. Sistem tersebut dapat diimplementasikan diberbagai macam study kasus yang ada kaitannya dengan pengambilan keputusan, salah satu metode yang digunakan adalah profile matching.

Dalam metode profile matching secara garis besar merupakan proses membandingkan antara kompetensi individu ke dalam kompetensi yang akan dijadikan acuan sehingga dapat diketahui perbedaan kompetensinya (disebut juga gap), semakin kecil gap yang dihasilkan maka bobot nilainya semakin besar yang berarti memiliki peluang lebih besar untuk kesesuaian antara kompetensi individu dengan kompetensi yang dijadikan acuan.

Suatu perusahaan maupun instansi memiliki banyak sekali karyawan yang jumlahnya ratusan bahkan bisa mencapai ribuan, serta memilki banyak devisi maupun sub devisi dibawahnya supaya dapat menjalankan perusahaan. Akan tetapi dalam

menjalankan proses bisnisnya suatu perusahaan maupun instansi memiliki banyak kendala khususnya dalam merekrut tenaga ahli dan profesional yang sesuai kebutuhan perusahaan, apalagi banyak sekali perusahaan maupun institusi yang masih manual dalam melakukan perekrutan karyawan yaitu dengan datang langsung keperusahaan maupun instansi untuk melamar kerja serta mengumpulkan berkas – berkas lamaran yang dirasa cara tersebut sangatlah tidak efisien.

Dengan demikian suatu perusahaan maupun instansi harus berfikir ulang bagaimana cara agar dapat menginformasikan lowongan pekerjaan kepada pelamar serta bagaimana mengatasi agar pelamar tidak perlu datang keperusahaan dan instusi untuk melamar dan mengumpulkan berkas – berkas lamaran, selain itu dari segi pelamar bagaimana memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan dan minat dari pelamar.

Maka dengan adanya persoalan diatas penulis membuat sistem perekrutan karyawan secara online yang sering disebut dengan istilah e-recruitment yang dilengkapi dengan sistem pendukung keputusan pemilihan lowongan pekerjaan untuk pelamar.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan beberapa permasalahan antara lain :

- a. Bagaimana pelamar dapat mengumpulkan lamaran pekerjaan dan data diri tanpa datang langsung ke perusahaan.
- b. Bagaimana perusahaan menginformasikan lowongan pekerjaan yang dibutuhkan.
- c. Bagaimana menginformasikan seluruh tahapan penerimaan karyawan (kelengkapan berkas, interview, tes kerja dan pengumuman hasil seleksi) kepada calon pelamar.
- d. Bagaimana membantu pelamar dalam memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan dan minat dari pelamar
- e. Bagaimana merancang desain interface baik dari segi pengguna maupun admin supaya lebih interaktif dan mudah dimengerti

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari pembahasan E-Recruitment ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem E-Recruitment ini memberikan informasi tentang perekrutan karyawan.
- b. Sistem E-Recruitment ini memberikan informasi lowongan yang dibutuhkan oleh perusahaan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.
- c. Sistem E-Recruitment ini diterapkan pada satu perusahaan dan pengguna aplikasi ini adalah orang yang ingin melamar di perusahaan tersebut.
- d. Sistem pendukung keputusan pada E-Recruitment digunakan untuk mencari prosentase kecocokan antara profile pelamar dengan profile lowongan

1.4. Tujuan

- a. Membuat aplikasi sistem E-Recruitment untuk mempermudah pelamar dan calon pelamar untuk mengumpulkan berkas – berkas lamaran pekerjaan, serta bagi perusahaan untuk mempermudah dalam menginformasikan lowongan pekerjaan dan seluruh tahapan penerimaan karyawan (kelengkapan berkas, interview, tes kerja dan pengumuman hasil seleksi) kepada calon pelamar.
- b. Memudahkan pelamar dalam memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan dan minat dari pelamar

1.5. Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan E-Recruitment ini antara lain adalah :

a. Bagi perusahaan

1) Mendapatkan karyawan dengan kriteria yang ditentukan

Dengan menggunakan E-Recruitment perusahaan dapat memilih karyawan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

2) Meningkatkan citra perusahaan

Dengan memiliki website E-Recruitment citra (image) perusahaan bisa terangkat karena dalam memilih karyawan baru tidak melakukan kecurangan karena seluruh tahapan akan dipaparkan di website ini

3) Mempermudah dalam membangun hubungan dengan pelamar pekerjaan

Karena internet adalah media yang interaktif, sehingga memudahkan dalam menjalin komunikasi dan menjaga hubungan baik dengan pelamar pekerjaan. Baik itu melalui newsletter, komentar, survey/polling, forum, dll. Kelebihan bermacam-macam perangkat ini, dapat digunakan untuk berinteraksi dan memprediksi kebutuhan karyawan yang akan datang dan sesuai dengan bidang keahlian masing – masing.

4) Bebas untuk melakukan perekrutan karyawan

Dengan adanya E-Recruitment ini, perusahaan bisa merekrut pegawai kapan saja saat perusahaan membutuhkan. Perusahaan dapat memasukkan info lowongan baru pada website perusahaan ini kapan saja.

b. Bagi Pelamar

- 1.) Memudahkan pelamar untuk mengumpulkan lamaran pekerjaan dan data diri tanpa harus datang langsung ke perusahaan.
- 2.) Dapat mengetahui siapa saja yang diterima di perusahaan
- 3.) Dapat dengan mudah mengetahui kriteria lowongan pekerjaan yang dibutuhkan oleh perusahaan.
- 4.) Memudahkan pelamar dalam memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan dan minat dari pelamar

1.6. Metodologi

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan proyek akhir ini adalah :

a. Studi pustaka

Pemahaman studi pustaka tentang konsep dan teori dari E-recruitment dan sistem pendukung keputusan pemilihan lowongan pekerjaan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang berintegrasi dengan database MySQL

b. Pengumpulan data

Melakukan pengumpulan data tentang lowongan pekerjaan, yang semuanya nanti akan digunakan pada fasilitas E-Recruitment

c. Analisa dan perancangan sistem

Merupakan proses analisis terhadap permasalahan dan mendefinisikan model penyelesaian, termasuk dalam proses ini adalah melakukan analisis terhadap spesifikasi perangkat lunak yang akan dibangun. Setelah perangkat lunak ditetapkan selanjutnya dilakukan perancangan sistem yang meliputi pengolahan data, perancangan arsitektur sistem pendukung keputusan menggunakan profile matching, perancangan database dan antarmuka perangkat lunak.

d. Implementasi

Pada tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak yaitu penerapan dari semua hasil perancangan pada tahap sebelumnya ke dalam kode program yang sesuai dengan algoritma dan bahasa pemrograman yang digunakan. Hasil dari tahap ini adalah sebuah perangkat lunak yang sesuai dengan analisa dan rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

e. Uji coba

Setelah perangkat lunak berhasil dibuat tahap selanjutnya adalah uji coba dan evaluasi perangkat lunak. Uji coba dilakukan dengan menjalankan perangkat lunak yang dibuat kemudian dilakukan evaluasi terhadap hasil proses input maupun output program.

f. Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan dari studi literatur sampai dengan implementasi serta penarikan kesimpulan dan saran pengembangan.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dari segi pelamar maupun dari segi perusahaan, dan metodologi

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan mengenai teori – teori yang berhubungan tentang pembuatan E-Recruitment dan pembuatan sistem pendukung keputusan menggunakan metode profile matching.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisa dari permasalahan yang ada saat ini dan analisa yang dibutuhkan untuk mengatasi masalah tersebut. Perancangan sistem yang akan dibahas dibagi menjadi tiga bagian, meliputi desain user interface, desain data, dan desain proses.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan mengenai pembahasan dari permasalahan yang ada. Dimana pada bab ini terdapat uraian mengenai desain sistem yang ada dan berisikan proses berjalannya sistem ini serta penjelasan dari interface yang tersedia pada setiap halaman website yang ada.

BAB V UJI COBA

Bab ini berisikan mengenai kesimpulan dan saran dari uji coba perangkat lunak dan analisis terhadap hasil ujucoba yang dilakukan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penulis untuk mengembangkan website E-Recruitment ini menjadi lebih baik.